

## REGULAMENTO ESPECÍFICO DA MODALIDADE DE XADREZ

Art. 1º A competição será regida pelas normas da FIDE (Federação Internacional de Xadrez – FIDE), pelo Regulamento Geral e por este Regulamento.

Parágrafo Único - O árbitro do torneio com base no Art. 40 do Regulamento Geral poderá eliminar o professor, colaborador ou enxadrista que ferir as normas regulamentares, disciplinares ou a ética esportiva dentro ou fora da competição.

Art. 2º Os locais dos jogos serão definidos, no Congresso Técnico.

Art. 3º No decorrer das partidas, não será permitida a permanência de pais, professores, colaboradores no salão de jogos. Somente enxadristas e árbitros.

§ 1º Cinco minutos antes do início da primeira rodada será liberado a permanência para fotografias e filmagens no ritmo blitz.

§ 2º Três minutos antes do início de cada rodada será liberado a permanência para fotografias e filmagens no ritmo pensado.

Art. 4º A modalidade será disputada em 2 categorias:

- Infantil Masculino e Feminino de 12 a 14 anos para os nascidos de 2011, 2012 e 2013;
- Juvenil Masculino e Feminino de 15 a 17 anos para os nascidos de 2008, 2009 e 2010.

Parágrafo Único – Para as seletivas do interior do Estado, a modalidade acontecerá, na categoria infantil (12 a 14) e juvenil (15 a 17 anos) masculino e feminino no ritmo de 15 minutos para cada enxadrista (15' K.O.), seguindo as Leis do xadrez rápido. Classifica-se o 1º colocado de cada categoria e gênero para a Etapa Final. Nas Seletivas do Interior, cada Município poderá inscrever no máximo 1 enxadrista por categoria e gênero.

Art. 5º Cada Escola só poderá inscrever os enxadristas classificados nas seletivas e em cada categoria.

Art. 6º Os enxadristas serão numerados por ordem de força, de acordo com seu rating CBX (clássico) e LBX (clássico) e por ordem alfabética do sobrenome do enxadrista para as competições pensadas. Bem como rating CBX (blitz), LBX (blitz) e por ordem alfabética do sobrenome do enxadrista para as competições blitz.

Art. 7º Durante a partida é expressamente proibido ao enxadrista portar no salão de jogos qualquer dispositivo eletrônico. Se é evidente que o enxadrista trouxe. Em caso de descumprimento, o atleta perderá a partida.

Art. 8º O enxadrista deve acionar o relógio com a mesma mão que moveu a peça. É proibido manter a mão sobre o relógio, bater com força, acioná-lo com a peça ou segurá-lo.

Parágrafo único - Antes de começar a partida, os enxadristas deverão observar a correta posição das peças, não sendo permitida a reclamação após o terceiro lance efetuado.

Art. 9º O tempo do enxadrista acaba quando no caso do relógio analógico a seta cai e no relógio digital o tempo zero, a reclamação deve ser feita pelos enxadristas envolvidos na partida ou do árbitro. Não é permitida a intervenção de terceiros.

Art. 10 Sistema de disputa: A competição será disputada nos Torneios Pensado e Blitz (masculino e feminino) no Sistema Suíço de emparelamento com o número de rodadas dependendo do número de participantes. Caso tenha um número igual ou inferior a 6 (seis) enxadristas, será realizado no Sistema Round-Robin (todos contra todos).

§ 1º Torneio Blitz:

- O tempo de jogo será de 10 (dez) minutos para cada enxadrista.

§ 2º Torneio Pensado:

- Tempo de jogo será de 60 (sessenta) minutos para cada enxadrista.
- Os enxadristas deverão anotar os seus próprios lances e os lances do adversário na planilha prescrita para a competição, de maneira legível e em algébrico.
- Haverá tolerância de 20 (vinte) minutos de atraso do atleta contados a partir da autorização da Coordenação para o início de cada rodada. Será exposto um cronômetro regressivo considerado referência oficial ao controle do tempo de tolerância. Caso o atleta em atraso não execute seu lance antes do esgotamento do referido tempo, será considerado perdedor.

§ 3º - Serão adotadas as seguintes penalidades para lances irregulares:

1º lance irregular: 1 minuto para o adversário.

2º lance irregular: perda da partida.

§ 4º - Ao término da partida, o enxadrista deverá informar o resultado da mesma ao árbitro e retirar-se do salão de jogos. Não será permitida a permanência do enxadrista no salão de jogos, caso não esteja jogando.

§ 5º - Caso haja interferência de terceiros em uma partida, se for necessário, o árbitro pode expulsar os infratores do ambiente de jogo.

§ 6º - O emparelhamento das rodadas será realizado através do programa de computador Swiss Manager.

§ 7º - Os atletas deverão anotar os seus próprios lances e os lances dos seus respectivos adversários na planilha prescrita para a competição, de maneira legível e em sistema algébrico de anotação.

Art. 11 No caso de igualdade na pontuação final aplicam-se por ordem, os seguintes critérios de desempate:

Sistema Suíço:

- Confronto Direto
- Buchholz cut 1 (corte do pior resultado);
- Buchholz (sem cortes);
- Sonneborn-Berger;
- Número de Vitórias (including forfeits);
- Armageddon.

Art. 12 Caso um torneio seja realizado no Sistema Round-Robin, esse obedecerá aos critérios de desempate na seguinte ordem:

- Confronto Direto;
- Número de Vitórias (including forfeits);
- Sonneborn-Berger;
- Sistema Koya;
- Maior número de jogos com peças escuras;
- Sorteio.

Art. 13 Se algum enxadrista, não comparecer ao local da competição, no horário previsto para disputa da partida, será eliminado.

Art. 14 Serão outorgados troféus e medalhas para os três primeiros colocados da categoria pensado (masculino e feminino) e medalhas para os três primeiros colocados da categoria blitz (masculino e feminino).

Art. 15 Poderão dirigir as equipes/escolas somente professores de Educação Física que trabalhem na escola, anexando na inscrição o CREF com a data de validade vigente ou RG com o Certificado ou Diploma de conclusão. Profissionais portadores da carteira do CREF dentro da validade (desde que constem na inscrição da equipe), ainda que não façam parte do corpo docente da escola, podem dirigir as equipes. Os colaboradores (diretor, secretário, pedagogo e professores de outras disciplinas) só poderão acompanhar as equipes e não dirigi-las, para que a mesma não perca por W x O. Deverá apresentar a Carteira de Identidade original, os mesmos deverão fazer parte da inscrição anexando o seu RG no campo Colaborador. Parágrafo Único – O CREF não é obrigatório na modalidade de xadrez.

Art. 16 Os enxadristas deverão comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado ou camisa da escola. Para ter condição de participação, antes do início da primeira rodada, deverá apresentar seu documento oficial com foto conforme artigo 29 do Regulamento Geral à equipe de arbitragem.

- Os enxadristas deverão estar uniformizados com camisa, bermuda/calça, meia e tênis ou sapato;
- Não serão permitidas o uso de chinelo ou sandália;
- Na ausência do uniforme oficial da Instituição, o enxadrista poderá usar uma camisa sem estampa, totalmente branca, preta ou azul;
- Os enxadristas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos neste regulamento e no Regulamento Geral (Art. 47, 48 e 49), é opcional o nome da Escola e o nome do Município/AM.

Art. 17 Caso algum enxadrista resolva abandonar a competição, deverá comunicar à coordenação da modalidade, antes do emparelhamento da rodada subsequente.

Parágrafo único - O atleta que faltar a determinada rodada e não apresentar justificativa à Coordenação, até o fim da mesma, terá seu nome excluído do próximo emparelhamento. Caso a justificativa não seja apresentada durante duas rodadas consecutivas, o atleta será excluído do torneio.

Art. 18 Os casos omissos no regulamento serão resolvidos pela Coordenação da Modalidade.

A Coordenação